



# Mistrovství republiky v sudoku

Brno 27. 1. 2007



## 2. BLOK

### Cvrček, křížák a goliáš

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 (od 1 do 9, od 1 do 12) tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádné z šesti (devíti, dvanácti) ohraničených ploch.

Cvrček 10, křížák 15 a goliáš 20 bodů, maximálně 45 bodů.

	3	2	1	5	
	4			1	
	6			3	
	2	5	6	4	

		1		7		5		
		8				9		
			7	2	9			
		5				7		
5		3		6		4		8
		7				1		
			1	8	4			
		2				6		
		6		4		3		

			11	12			1	4			
		7	9					6	12		
	9	10							11	1	
12	3			1			11			8	10
4			6		1	2		7			9
				5			6				
				3			9				
7			4		11	12		3			6
10	8			4			2			6	3
	6	1							9	7	
		5	3					12	8		
			7	10			4	9			

## Pan Kóďa

*Pan Kóďa zdědil po svém dědečkovi plachetnici. Se svým psem, který se jmenoval Sudo, jezdil na přehradě a lovil ryby. Ale to už je dávno...*

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Za všechna tři správně vyluštěná sudoku je **30 bodů**.

		3	6					
		5		2				
		1			7			
		2				1		
		6	8	7	1	9	3	
9				5				
2		7	5	9	3	4	8	1
	5							9
		9	2	1	4	6	7	

		1	5					
	4		2					
5				8				6
2	1	6			5	4	8	
		9						1
		7						9
		3	6	5	9	1	4	8
		5		3		7		2
		4		1		6		3

		1	8	5	7			
			6			4		
3		9					7	
2	1				8			4
	9						6	
7	8	5						9
9	6		4				3	
1				8	9	5		
			2	3				

## Lišák

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V podbarvených políčkách musejí být liché číslice.

15 bodů

		4			3			8
	5			2			7	
8			5			4		
		8						9
	1			7			6	
2						7		
		2			7			4
	3			4			8	
5			1			9		

## Úhloličé

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci, v žádném z devíti vyznačených menších čtverců ani ve dvou hlavních úhlopříčkách. V podbarvených políčkách musejí být liché číslice.

10 bodů

			2	6				
2			9	1				5
	4						9	
4	9						1	6
8	3						7	9
	2						6	
7			5	3				8
			7	9				

## Sudosudoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V podbarvených políčkách musejí být sudé číslice.

10 bodů

		9		1		2		
			3	4			5	
		8	5					
	2	4		6		8	9	
					3	7		
	1			5	2			
		7		8		6		

## Diabetes sudokus

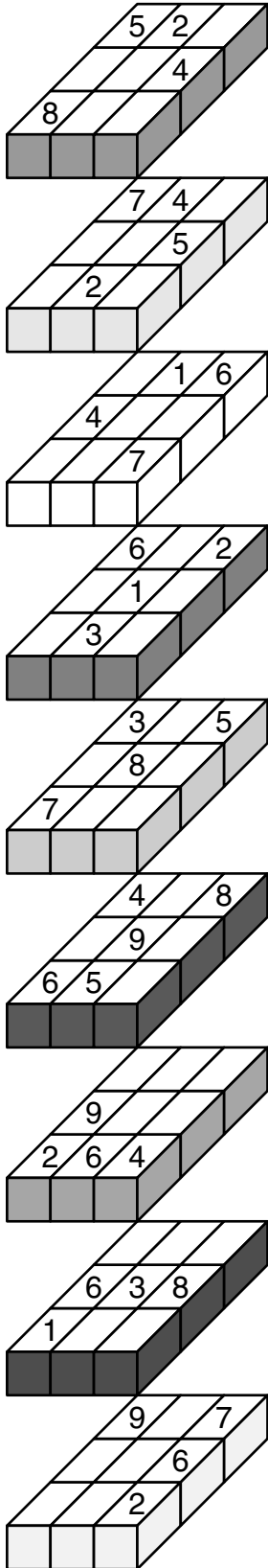
Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Toto pravidlo platí i pro dvě hlavní úhlopříčky.

10 bodů

				5				
		3	9	6	8	5		
	5						7	
	7						9	
8	4						1	3
	3						5	
	8						4	
		4	5	8	3	2		
				9				

# Hranol

Vepište do jednotlivých vrstev hranolu číslice od 1 do 9 tak, aby se neopakovaly jak v jednotlivých vrstvách 3x3 pole, tak ani v žádném z devíti sloupců hranolu. **20 bodů**



$$1 + 2 = 3$$

Vepište do obrazce číslice od 1 do 9 tak, aby se neopakovaly v žádném řádku, žádném sloupci, žádném čtverci 3x3 a v podbarvených čtvercích aby splňovaly podmínku matematického sčítání. **10 bodů**

				6	4		8	
	3	9	8					
							3	5
		2	3		1	4		
	7							1
			7	8			5	
					9	6	1	
	4		5	1				2

